



2010年1月18日

報道関係者各位

ロックユーアジア株式会社/AhnLab, Inc.

## ロックユーアジアと AhnLab 社、ソーシャルゲームの国内展開で協業を開始！

### 『キャッチ☆ミー』を mixi アプリに本日リリース

ロックユーアジア株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：孫 泰蔵、以下ロックユーアジア）とセキュリティソリューション開発などグローバルソフトウェア企業 AhnLab, Inc.（本社：韓国ソウル市、代表理事 CEO:キム・ホンソン、以下 AhnLab）は、日本国内の SNS 向けにソーシャルゲームを共同で展開することになりました。本日、第1弾として株式会社ミクシィが運営する mixi アプリに『キャッチ☆ミー』日本語版サービスの提供を開始しました。

『キャッチ☆ミー』は、AhnLab がソーシャルゲームの開発を専門に立ち上げた社内ベンチャー「Hedgehogs」が開発をしました。「Hedgehogs」はすでに多数のソーシャルゲームを Nate.com でリリースしており、今後はロックユーアジアと協業し、PC およびモバイル向けソーシャルゲームの開発・提供に取り組んでまいります。

#### ■ 『キャッチ☆ミー』の概要 [http://mixi.jp/run\\_appli.pl?id=14924](http://mixi.jp/run_appli.pl?id=14924)

『キャッチ☆ミー』は友達と一緒に楽しむことができる”バーチャル鬼ごっこ”をコンセプトにしており、現在 Facebook と Nate.com(旧サイワールド)で『Catch me if you can』として遊ばれているとても人気があるソーシャルゲームです。

プレイヤーはスタート時に”逃亡者”か”追跡者”を選択し、逃亡者は捕まらないように世界中を逃げ回り、追跡者は手がかりをもとに逃亡者を追いかけます。双方ともにミニゲームやクイズをクリアしながら資金を稼ぎ、世界をまたにかけて逃亡と追跡の攻防戦を繰り広げます。プレイヤーは、ハラハラドキドキしながらこのスリリングな攻防戦に友達同士で楽しく盛り上がることができます。



※上記画像はいずれも本日時点のものです。デザイン、仕様などは予告なく変更する場合がございます。

### 【権利表記について】

- ・Facebook は米国およびその他の国における Facebook, Inc の登録商標または商標です
- ・Nate.com は、韓国およびその他の国における SK コミュニケーションズ社の登録商標または商標です

### 【ロックユーアジア会社概要】

会社名 : ロックユーアジア株式会社  
所在地 : 東京都港区六本木6-8-10 ステップ六本木ビル2F  
代表者 : 代表取締役 孫 泰蔵  
資本金 : 15,000万円 (資本準備金 15,000万円)  
事業内容 : SNS向けソーシャルアプリケーションの開発・提供  
URL : <http://www.rockyouasia.com>

### 【AhnLab会社概要】

会社名 : AhnLab, Inc. (KOSDAQに上場)  
所在地 : ソウル特別市永登浦区汝矣島洞12番地CCMMビルディング6F  
代表者 : 代表理事CEO キム・ホンソン  
事業内容 : インターネットにおける総合セキュリティ・ソリューションサービスの提供  
URL : <http://ahnlab.com>

### 【本リリースに関する報道関係の皆様からのお問い合わせ先】

ロックユーアジア株式会社  
担当 関根、嶋根 TEL : 03-6889-1555  
E-mail : [pr@rockyouasia.com](mailto:pr@rockyouasia.com)

AhnLab, Inc.  
担当 ソン・チャンミン TEL : 82-2-2186-7955  
E-mail : [seemefly@ahnlab.com](mailto:seemefly@ahnlab.com)